

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體財務報告暨會計師查核報告
民國 110 年度及 109 年度
(股票代碼 6180)

公司地址：台北市內湖區瑞湖街 111 號
電 話：(02)2658-8866

遊戲橘子數位科技股份有限公司

民國 110 年度及 109 年度個體財務報告暨會計師查核報告

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁</u>	<u>次</u>
一、	封面	1	
二、	目錄	2 ~ 3	
三、	會計師查核報告	4 ~ 8	
四、	個體資產負債表	9 ~ 10	
五、	個體綜合損益表	11	
六、	個體權益變動表	12	
七、	個體現金流量表	13 ~ 14	
八、	個體財務報表附註	15 ~ 66	
	(一) 公司沿革	15	
	(二) 通過財務報告之日期及程序	15	
	(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	15 ~ 16	
	(四) 重大會計政策之彙總說明	16 ~ 25	
	(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	25 ~ 26	
	(六) 重要會計項目之說明	26 ~ 50	
	(七) 關係人交易	51 ~ 56	
	(八) 質押之資產	56	
	(九) 重大或有負債及未認列之合約承諾	56	

項	目	頁	次
(十)	重大之災害損失	56	
(十一)	重大之期後事項	57	
(十二)	其他	57 ~ 65	
(十三)	附註揭露事項	65 ~ 66	
(十四)	營運部門資訊	66	
九、	重要會計項目明細表	67 ~ 78	

會計師查核報告

(111)財審報字第 21004594 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告(請參閱其他事項段)，上開個體財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核個體財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子數位科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

線上及手機遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳個體財務報告附註四(二十五)；收入認列重要會計估計及假設請詳個體財務報告附註五(二)；會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(二十二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

採用權益法之投資溢額減損評估

事項說明

有關採用權益法之投資之減損評估會計政策請分別詳個體財務報告附註四(十二)及附註四(十六)，會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(六)及六(十二)。有關採用權益法之投資減損評估之會計估計及假設之不確定性，請詳個體財務報告附註五(二)。

截至民國 110 年 12 月 31 日止，因遊戲橘子數位科技股份有限公司之轉投資公司今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司金額重大且投資時產生商譽之溢價，前述投資預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限

公司之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將採用權益法之投資減損之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。
2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
 - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
 - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
 - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

其他事項 - 採用其他會計師之查核

如個體財務報告附註六(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年度與 109 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 110 年度及 109 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合利益分別為新台幣 37,081 仟元與新台幣 89,185 仟元。截至民國 110 年及 109 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 860,190 仟元與新台幣 1,379,771 仟元。另如個體財務報告附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

管理階層與治理單位對個體財務報表之責任

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子數位科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核個體財務報表之責任

本會計師查核個體財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子數位科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子數位科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。

5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對遊戲橘子數位科技股份有限公司內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國110年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆

林一帆



會計師

顏裕芳

顏裕芳

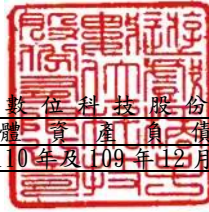


金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

金管證審字第 1080323093 號

中 華 民 國 1 1 1 年 3 月 1 1 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體資產負債表
 民國110年及109年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	110年12月31日		109年12月31日	
			金額	%	金額	%
流動資產						
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 725,321	10	\$ 479,706	7
1170	應收帳款淨額	六(二)	201,444	3	217,939	3
1180	應收帳款－關係人淨額	七	670,836	9	300,881	4
1200	其他應收款		40,935	1	45,416	1
1210	其他應收款－關係人	七	28,965	-	25,532	-
1220	本期所得稅資產		663	-	663	-
130X	存貨	六(三)	250	-	967	-
1410	預付款項	六(四)	112,962	2	114,453	1
1470	其他流動資產	八	27,152	-	5,000	-
11XX	流動資產合計		<u>1,808,528</u>	<u>25</u>	<u>1,190,557</u>	<u>16</u>
非流動資產						
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量 之金融資產－非流動	六(五)	162,155	2	120,449	2
1550	採用權益法之投資	六(六)	2,300,711	32	2,225,926	31
1600	不動產、廠房及設備	六(七)、七及八	2,616,968	36	2,661,093	37
1755	使用權資產	六(八)	67,883	1	43,491	1
1780	無形資產	六(十)及七	157,569	2	808,911	11
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)	127,055	2	152,373	2
1900	其他非流動資產	六(十一)	19,086	-	13,444	-
15XX	非流動資產合計		<u>5,451,427</u>	<u>75</u>	<u>6,025,687</u>	<u>84</u>
1XXX	資產總計		<u>\$ 7,259,955</u>	<u>100</u>	<u>\$ 7,216,244</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體資產負債表
民國110年及109年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	110年12月31日			109年12月31日		
			金額	%		金額	%	
流動負債								
2100	短期借款	六(十三)	\$ -	-	\$ 102,533	2		
2130	合約負債—流動	六(二十二)	473,290	6	373,877	5		
2150	應付票據		-	-	1,211	-		
2170	應付帳款		265,789	4	225,025	3		
2180	應付帳款—關係人	七	46,888	1	33,327	1		
2200	其他應付款	六(十四)	568,878	8	934,341	13		
2220	其他應付款項—關係人	七	148,289	2	162,938	2		
2230	本期所得稅負債		190,598	2	99,828	1		
2280	租賃負債—流動		18,137	-	17,379	-		
2320	一年或一營業週期內到期長期負債	六(十五)	80,000	1	160,000	2		
2399	其他流動負債—其他		4,574	-	4,076	-		
21XX	流動負債合計		<u>1,796,443</u>	<u>24</u>	<u>2,114,535</u>	<u>29</u>		
非流動負債								
2540	長期借款	六(十五)	-	-	80,000	1		
2580	租賃負債—非流動		49,634	1	26,163	1		
2600	其他非流動負債	六(六)(十六)	5,439	-	10,898	-		
25XX	非流動負債合計		<u>55,073</u>	<u>1</u>	<u>117,061</u>	<u>2</u>		
2XXX	負債總計		<u>1,851,516</u>	<u>25</u>	<u>2,231,596</u>	<u>31</u>		
權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十八)	1,754,936	24	1,754,936	24		
資本公積								
3200	資本公積	六(十九)	1,335,163	19	1,352,471	18		
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(二十)	378,451	5	264,787	4		
3320	特別盈餘公積		551,904	8	171,976	2		
3350	未分配盈餘		1,893,337	26	1,992,382	28		
其他權益								
3400	其他權益	六(二十一)	(505,352)	(7)	(551,904)	(7)		
3XXX	權益總計		<u>5,408,439</u>	<u>75</u>	<u>4,984,648</u>	<u>69</u>		
重大或有負債及未認列之合約承諾 九								
重大之期後事項 十一								
3X2X	負債及權益總計		<u>\$ 7,259,955</u>	<u>100</u>	<u>\$ 7,216,244</u>	<u>100</u>		

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體綜合損益表

民國110年及109年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	110 年 度			109 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
4000 營業收入	六(二十二)及七	\$ 8,285,403	100	\$ 7,423,592	100		
5000 營業成本	六(三)(二十七)及七	(4,960,842)	(60)	(4,810,386)	(65)		
5900 營業毛利		3,324,561	40	2,613,206	35		
營業費用	六(二十七)及七						
6100 推銷費用		(547,887)	(6)	(523,319)	(7)		
6200 管理費用		(796,253)	(10)	(789,233)	(10)		
6300 研究發展費用		(329,363)	(4)	(275,698)	(4)		
6450 預期信用減損(損失)利益		(3)	-	18	-		
6000 營業費用合計		(1,673,506)	(20)	(1,588,232)	(21)		
6900 營業利益		1,651,055	20	1,024,974	14		
營業外收入及支出							
7100 利息收入	六(二十三)	632	-	2,370	-		
7010 其他收入	六(二十四)及七	52,817	-	70,924	1		
7020 其他利益及損失	六(二十五)	(103,415)	(1)	(18,235)	-		
7050 財務成本	六(二十六)	(3,791)	-	(8,729)	-		
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額		(166,642)	(2)	(31,293)	(1)		
7000 營業外收入及支出合計		(220,399)	(3)	15,037	-		
7900 稅前淨利		1,430,656	17	1,040,011	14		
7950 所得稅費用	六(二十八)	(324,375)	(4)	(167,515)	(2)		
8200 本期淨利		\$ 1,106,281	13	\$ 872,496	12		
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十六)	\$ 5,108	-	(7,940)	-		
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益	六(二十一)	47,250	1	(46,931)	(1)		
8330 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-不重分類至損益之項目	六(二十一)	11,561	-	(24,597)	-		
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	(1,022)	-	1,588	-		
8310 不重分類至損益之項目總額		62,897	1	(77,880)	(1)		
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(17,503)	-	(39,950)	(1)		
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目	六(二十一)	(9,059)	-	(4,175)	-		
8399 與可能重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	2,721	-	9,331	-		
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		(23,841)	-	(34,794)	(1)		
8300 其他綜合損益(淨額)	六(二十八)	\$ 39,056	1	(\$ 112,674)	(2)		
8500 本期綜合損益總額		\$ 1,145,337	14	\$ 759,822	10		
每股盈餘	六(二十九)						
9750 基本每股盈餘		\$ 6.30		\$ 5.00			
9850 稀釋每股盈餘		\$ 6.21		\$ 4.94			

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體權益變動表
民國110年及109年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	資 本 公 積 保 留 盈 餘 其 他 權 益											
	附註	普通股本	發行溢價	庫藏股票交易	其他	法定盈餘公積	特別盈餘公積	未分配盈餘	之兌換差額	國外營運機構財務報表換算之兌換差額	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現	總額
109 年度												
109年1月1日餘額		\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 306,832	\$ 97,786	\$ 175,997	\$ 199,195	\$ 1,461,346	(\$ 73,174)	(\$ 98,802)	\$ -	\$ 4,711,091
本期淨利		-	-	-	-	-	-	872,496	-	-	-	872,496
本期其他綜合損益		-	-	-	-	-	-	(6,352)	(34,794)	(71,528)	-	(112,674)
本期綜合損益總額		-	-	-	-	-	-	866,144	(34,794)	(71,528)	-	759,822
108年度盈餘指撥及分配	六(二十)											
提列法定盈餘公積		-	-	-	-	88,790	-	(88,790)	-	-	-	-
迴轉特別盈餘公積		-	-	-	-	-	(27,219)	27,219	-	-	-	-
普通股現金股利		-	-	-	-	-	-	(544,030)	-	-	-	(544,030)
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數		-	-	-	(2,496)	-	-	(787)	-	-	-	(3,283)
對子公司所有權益變動		-	-	-	(2,495)	-	-	(2,326)	-	-	-	(4,821)
買回庫藏股		-	-	-	-	-	-	-	-	-	91,449	91,449
股份基礎給付	六(十七)	-	-	-	65,863	-	-	-	-	-	-	65,863
庫藏股發放予員工		-	-	65,869	(65,863)	-	-	-	-	-	(91,449)	(91,443)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	六(五)	-	-	-	-	-	-	273,606	-	(273,606)	-	-
109年12月31日餘額		\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 92,795	\$ 264,787	\$ 171,976	\$ 1,992,382	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	\$ -	\$ 4,984,648
110 年度												
110年1月1日餘額		\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 92,795	\$ 264,787	\$ 171,976	\$ 1,992,382	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	\$ -	\$ 4,984,648
本期淨利		-	-	-	-	-	-	1,106,281	-	-	-	1,106,281
本期其他綜合損益		-	-	-	-	-	-	4,086	(23,841)	58,811	-	39,056
本期綜合損益總額		-	-	-	-	-	-	1,110,367	(23,841)	58,811	-	1,145,337
109年度盈餘指撥及分配	六(二十)											
提列法定盈餘公積		-	-	-	-	113,664	-	(113,664)	-	-	-	-
提列特別盈餘公積		-	-	-	-	-	379,928	(379,928)	-	-	-	-
普通股現金股利		-	-	-	-	-	-	(701,974)	-	-	-	(701,974)
採用權益法認列之關聯企業及合資變動數		-	-	-	1,074	-	-	-	-	-	-	1,074
對子公司所有權益變動		-	-	-	(18,382)	-	-	(2,264)	-	-	-	(20,646)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	六(五)	-	-	-	-	-	-	(11,582)	-	11,582	-	-
110年12月31日餘額		\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 75,487	\$ 378,451	\$ 551,904	\$ 1,893,337	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	\$ -	\$ 5,408,439

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓






遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國110年及109年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註	110年1月1日 至12月31日	109年1月1日 至12月31日
營業活動之現金流量		
本期稅前淨利	\$ 1,430,656	\$ 1,040,011
調整項目		
收益費損項目		
折舊費用	六(二十七) 124,706	118,798
攤銷費用	六(二十七) 615,972	722,451
預期信用減損(損失)利益	十二(二) 3	(18)
利息費用	六(二十六) 3,939	8,729
利息收入	六(二十三) (632)	(2,370)
股份基礎給付酬勞成本	六(十七) -	49,966
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	166,642	31,293
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十五) 5	1
非金融資產減損損失	六(十二) 100,247	10,119
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收帳款	16,492	32,250
應收帳款-關係人	(369,955)	53,326
其他應收款	4,481	(25,032)
其他應收款-關係人	(3,433)	90,331
存貨	717	1,497
預付款項	(1,539)	56,111
其他非流動資產	(2,654)	(826)
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	99,413	245,238
應付票據	(1,211)	(26)
應付帳款	40,764	(45,581)
應付帳款-關係人	13,561	20
其他應付款	(192,139)	(3,450)
其他應付帳款-關係人	(13,501)	5,541
其他流動負債	7,824	876
其他非流動負債	(658)	(596)
營運產生之現金流入	2,039,700	2,388,659
收取之利息	632	2,370
收取之股利	112,284	77,439
支付之利息	(3,939)	(8,729)
支付所得稅	(206,588)	(129,825)
營業活動之淨現金流入	1,942,089	2,329,914

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國110年及109年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	110年1月1日 至12月31日	109年1月1日 至12月31日
<u>投資活動之現金流量</u>			
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產			
清算匯回股款		\$ -	\$ 2,331
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融			
資產價款		5,545	294,116
其他金融資產增加		(22,152)	(5,000)
取得採用權益法之投資		(443,022)	(163,990)
採用權益法之投資清算匯回股款	七	-	9,796
取得不動產、廠房及設備	六(三十)	(65,423)	(101,409)
處分不動產、廠房及設備價款		5	-
取得無形資產	六(三十)	(185,193)	(980,273)
存出保證金增加(減少)		(2,988)	3,633
投資活動之淨現金流出		(713,228)	(940,796)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款減少	六(三十一)	(102,533)	(547,467)
租賃本金償還	六(三十一)	(18,739)	(13,516)
償還長期借款	六(三十一)	(160,000)	(160,000)
買回庫藏股		-	(91,449)
員工購買庫藏股		-	91,455
發放現金股利	六(二十)	(701,974)	(544,030)
籌資活動之淨現金流出		(983,246)	(1,265,007)
本期現金及約當現金增加數		245,615	124,111
期初現金及約當現金餘額		479,706	355,595
期末現金及約當現金餘額		\$ 725,321	\$ 479,706

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體財務報表附註
民國110年度及109年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國111年3月10日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國110年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第4號之修正「暫時豁免適用國際財務報導準則第9號之延長」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報導準則第7號、國際財務報導準則第4號及國際財務報導準則第16號之第二階段修正「利率指標變革」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第16號之修正「2021年6月30日後之新型冠狀病毒肺炎相關租金減讓」	民國110年4月1日(註)

註：金管會允許提前於民國110年1月1日適用。

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國111年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第3號之修正「對觀念架構之索引」	民國111年1月1日
國際會計準則第16號之修正「不動產、廠房及設備：達到預定使用狀態前之價款」	民國111年1月1日
國際會計準則第37號之修正「虧損性合約—履行合約之成本」	民國111年1月1日
2018-2020週期之年度改善	民國111年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」之修正	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號之修正「初次適用國際財務報導準則第17號及國際財務報導準則第9號—比較資訊」	民國112年1月1日
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」	民國112年1月1日
國際會計準則第1號之修正「會計政策之揭露」	民國112年1月1日
國際會計準則第8號之修正「會計估計之定義」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「與單一交易所產生之資產及負債有關之遞延所得稅」	民國112年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產。
- (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有其他兌換損益按交易性質在綜合損益表之「其他利益及損失」列報。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
 - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。

(3)預期於資產負債表日後十二個月內實現者。

(4)現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1)預期將於正常營業週期中清償者。

(2)主要為交易目的而持有者。

(3)預期於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4)不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(六) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。

2. 本公司對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 本公司於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本公司於損益認列股利收入。

(七) 應收帳款

1. 係指依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款。

2. 屬未付息之短期應收帳款，因折現之影響不大，本公司係以原始發票金額衡量。

(八) 金融資產減損

本公司於每一資產負債表日，就包含重大財務組成部分之應收帳款，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包

含重大財務組成部分之應收帳款，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

(九) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十) 出租人之租賃交易－營業租賃

營業租賃之租賃收益扣除給予承租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十一) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十二) 採用權益法之投資－子公司及關聯企業

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20%以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益(包括任何其他無擔保之應收款)，本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 當本公司處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
12. 依證券發行人財務報告編製準則規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

(十三) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。

4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	4年~51年
機器設備	4年~ 8年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	1年~ 6年
其他設備	2年~ 8年

(十四) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

1. 租賃資產於可供本公司使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本公司增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付係固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。
3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本係租賃負債之原始衡量金額。後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

(十五) 無形資產

1. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

2. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提，攤銷年限為 1~5 年。

3. 其他無形資產

係取得應用於遊戲之相關授權及未攤銷費用，係以取得成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3 年。

(十六) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日評估適用國際會計準則第 36 號「資產減損」之資產是否存有減損跡象，針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可

回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

(十七) 借款

係指向銀行借入之長短期款項。本公司於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

(十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十九) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本公司係於不再能撤銷離

職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

4. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

(二十一) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益工具之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益工具之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎勵數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十二) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十三)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十四)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十五)收入認列

1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本公司經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本公司並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。
- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。
- (3) 本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。
- (4) 本公司銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

2. 權利金收入

本公司與客戶簽訂合約，將本公司之代理權授權予客戶，因授權係可區分，故依據授權之性質決定授權收入於授權期間認列，或於權利之控制移轉予客戶時點認列。當本公司將進行重大影響代理權之活動，使被授權客戶直接受到影響，而該等活動不會導致移轉商品或勞務予客戶時，該授權之性質為提供取用代理權之權利，相關權利金於授權期間以直線基礎認列為收入。若授權不符合前述條件，其性質為提供客戶使用代理權之權利，則於授權移轉之時點認列收入。部分代理授權合約中，本公司與客戶協議權利金之收取係以客戶銷售基礎計算，於履約義務已滿足且後續客戶之銷售實際發生時認列收入。

3. 勞務收入

本公司提供客服、行政及行銷等相關服務，依相關合約之實質內容隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價格為基礎，當合約對價中包含變動對價，本公司係認列在未來期間高度很有可能不會發生迴轉的最小金額。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本公司為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本公司為代理人)。當本公司於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本公司為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本公司並未控制該等商品或勞務，則本公司為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本公司依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

1. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
2. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
3. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本公司已定期檢視估計之合理性，請參閱附註六、(二十二)之說明。

2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本公司之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

3. 採用權益法之投資溢額減損評估

本公司定期每年評估採用權益法之投資溢額，係依據享有被投資公司預期未來現金流量之折現值評估可回收金額，並分析其相關假設之合理性。當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。

4. 代理權支付義務條件之可實現性

代理權支付義務條件可實現性評估涉及本公司之主觀判斷，包含未來遊戲扣點估計情形。任何經濟狀況、產業環境的變遷及集團策略所帶來的估計改變均可能影響此支付義務之可實現性。

六、重要會計項目之說明

(一) 現金及約當現金

	110年12月31日	109年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 618	\$ 636
活期存款	724,703	474,070
約當現金-定期存款	-	5,000
	<u>\$ 725,321</u>	<u>\$ 479,706</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 本公司現金及約當現金未有提供質押之情形。

(二) 應收帳款

	110年12月31日	109年12月31日
應收帳款	\$ 201,444	\$ 217,942
減：備抵損失	-	(3)
	<u>201,444</u>	<u>217,939</u>
催收款(表列「其他非流動資產」)	98,239	98,239
減：備抵損失	(98,239)	(98,239)
	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 201,444</u>	<u>\$ 217,939</u>

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	110年12月31日	109年12月31日
未逾期	<u>\$ 201,444</u>	<u>\$ 217,942</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 民國 110 年 12 月 31 日、109 年 12 月 31 日及 109 年 1 月 1 日，本公司與客戶合約之應收款及催收款餘額分別為 \$299,683、\$316,181 及 \$348,438。

3. 本公司應收帳款並未持有任何擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。
4. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本公司應收帳款(含催收款)於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$201,444 及 217,939。
5. 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(三) 存貨

	110年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 2,863	(\$ 2,613)	\$ 250
	109年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 3,394	(\$ 2,427)	\$ 967

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	110年度	109年度
已出售存貨成本	\$ 594	\$ 1,153
存貨跌價損失	186	300
	\$ 780	\$ 1,453

(四) 預付款項

	110年12月31日	109年12月31日
預付通路成本及貨款	\$ 100,547	\$ 97,510
預付費用	10,371	16,291
其他	2,044	652
	\$ 112,962	\$ 114,453

(五) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	110年12月31日	109年12月31日
非流動項目：		
權益工具		
上櫃公司股票	\$ 78,376	\$ 78,376
非上市、上櫃、興櫃公司股票	448,026	478,026
	526,402	556,402
評價調整	(364,247)	(435,953)
	\$ 162,155	\$ 120,449

1. 本公司選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之公允價值分別為 \$162,155 及 \$120,449。

2. 本公司於民國 110 年度因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為\$5,545之雲端生活家股份有限公司 6.9%之股權，雲端生活家評價調整之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損失為\$24,455。
3. 本公司於民國 109 年第三季因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為\$294,116之吉恩立數位科技股份有限公司 15%之股權，累積處分利益為\$271,275。於民國 108 年第三季因金斗雲遊戲股份有限公司解散及民國 109 年第三季清算完畢，清算匯回款項為\$2,331，累積處分損失為\$9,407。
4. 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於損益及綜合損益之明細如下：

	110年度	109年度
認列於其他綜合損益之公允價值變動	\$ 47,250	(\$ 46,931)
累積(損失)利益因除列轉列保留盈餘	(\$ 24,455)	\$ 273,606
認列於損益之股利收入於本期期末仍持有者	\$ -	\$ -

5. 本公司未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。

(六) 採用權益法之投資

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	110年12月31日		109年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd. (GH)	100.00	\$ 768,672	100.00	\$ 763,645
亞橘投資(股)公司(亞橘)	100.00	119,222	100.00	140,420
放電人文數位科技(股)公司 (放電)	100.00	(383)	100.00	(363)
有閑數位科技(股)公司(有閑)	97.23	49,677	96.37	51,337
兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	51.00	9,800	51.00	6,275
樂點(股)公司(樂點)	90.00	300,813	90.00	301,926
全球倍術(股)公司(全球倍術)	100.00	18,272	100.00	95
蟻力(股)公司(蟻力)	100.00	77,821	100.00	57,540
群募貝果數位科技(股)公司 (群募貝果)	93.38	196	93.38	270
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	93.08	6,633	93.08	6,732
瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)	51.00	3,131	51.00	3,122
可可數位科技(股)公司 (可可)(註1)	-	-	-	-

子公司/關聯企業名稱	110年12月31日		109年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
橘子支行動支付(股)公司 (橘子支)	90.96	350,347	67.86	212,934
人因設計所(股)公司 (人因設計所)	99.90	22,036	99.84	11,349
豆趣數位科技(股)公司 (豆趣)	100.00	7,739	100.00	6,619
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)	80.08	188,991	78.41	264,369
果核數位科技(股)公司 (果核)	67.48	339,624	67.48	347,737
關聯企業：				
創夢市集(股)公司 (創夢市集)(註2)	33.03	26,240	33.03	31,595
四方報文化事業(股)公司 (四方報)	38.00	491	38.00	536
我傳媒科技(股)公司 (我傳媒)	30.00	11,006	30.00	19,425
		2,300,328		2,225,563
轉列其他非流動負債		383		363
		<u>\$ 2,300,711</u>		<u>\$ 2,225,926</u>

註1：可可截至民國109年12月31日尚未清算完竣，惟股款已匯回，並於民國110年7月辦理清算完竣。

註2：本公司占有一席董事並參與制定決策，故對該公司具有重大影響力。

2. 子公司

(1)有關子公司資訊，請參見本公司民國110年度合併財務報表附註四(三)。

(2)本公司意圖繼續支持放電，截至民國110年及109年12月31日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$383)及(\$363)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

3. 關聯企業

民國110年及109年12月31日，本公司個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為\$37,737及\$51,556；其經營結果之份額彙總如下：

	110年度	109年度
本期淨損	(\$ 13,819)	(\$ 10,772)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>(\$ 13,819)</u>	<u>(\$ 10,772)</u>

4. 民國 110 年度採權益法評價之被投資公司中，果核及間接持有之子公司及關聯企業 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Achieve Made International Ltd.、好蹦蹦數位科技股份有限公司、江湖桔子股份有限公司及捷達威數位科技股份有限公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告執行評價。
5. 民國 109 年度採權益法評價之被投資公司中，今日傳媒、果核及間接持有之子公司及關聯企業 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Achieve Made International Ltd.、好蹦蹦數位科技股份有限公司、江湖桔子股份有限公司及捷達威數位科技股份有限公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告執行評價。
6. 民國 110 年及 109 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之綜合利益分別為\$37,081 及\$89,185。截至民國 110 年及 109 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$860,190 及\$1,379,771。
7. 採用權益法之投資溢額減損評估，請詳附註六(十二)之說明。

(七) 不動產、廠房及設備

	<u>土地</u>	<u>房屋及建築</u>	<u>機器設備</u>	<u>辦公設備</u>	<u>租賃改良</u>	<u>其他設備</u>	<u>未完工程及 待驗設備</u>	<u>合計</u>
110年1月1日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 476,044	\$ 219,747	\$ 42,808	\$ 28,713	\$ 57,208	\$ 8,895	\$ 2,974,076
累計折舊	<u>-</u>	<u>(122,261)</u>	<u>(113,187)</u>	<u>(26,868)</u>	<u>(18,953)</u>	<u>(31,714)</u>	<u>-</u>	<u>(312,983)</u>
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 353,783</u>	<u>\$ 106,560</u>	<u>\$ 15,940</u>	<u>\$ 9,760</u>	<u>\$ 25,494</u>	<u>\$ 8,895</u>	<u>\$ 2,661,093</u>
110年								
1月1日	\$ 2,140,661	\$ 353,783	\$ 106,560	\$ 15,940	\$ 9,760	\$ 25,494	\$ 8,895	\$ 2,661,093
增添	-	8,986	24,135	10,166	693	5,697	12,335	62,012
處分	-	-	(1)	(8)	-	(1)	-	(10)
移轉	-	11,362	-	-	-	1,777	(13,139)	-
折舊費用	<u>-</u>	<u>(35,251)</u>	<u>(46,668)</u>	<u>(7,193)</u>	<u>(7,616)</u>	<u>(9,399)</u>	<u>-</u>	<u>(106,127)</u>
12月31日	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 338,880</u>	<u>\$ 84,026</u>	<u>\$ 18,905</u>	<u>\$ 2,837</u>	<u>\$ 23,568</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,616,968</u>
110年12月31日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 496,391	\$ 189,462	\$ 31,677	\$ 29,235	\$ 39,928	\$ 8,091	\$ 2,935,445
累計折舊	<u>-</u>	<u>(157,511)</u>	<u>(105,436)</u>	<u>(12,772)</u>	<u>(26,398)</u>	<u>(16,360)</u>	<u>-</u>	<u>(318,477)</u>
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 338,880</u>	<u>\$ 84,026</u>	<u>\$ 18,905</u>	<u>\$ 2,837</u>	<u>\$ 23,568</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,616,968</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及待驗設備	合計
109年1月1日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 468,765	\$ 190,811	\$ 35,959	\$ 26,128	\$ 39,356	\$ 166	\$ 2,901,846
累計折舊	—	(91,123)	(87,844)	(20,610)	(14,572)	(22,487)	—	(236,636)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 377,642</u>	<u>\$ 102,967</u>	<u>\$ 15,349</u>	<u>\$ 11,556</u>	<u>\$ 16,869</u>	<u>\$ 166</u>	<u>\$ 2,665,210</u>
109年								
1月1日	\$ 2,140,661	\$ 377,642	\$ 102,967	\$ 15,349	\$ 11,556	\$ 16,869	\$ 166	\$ 2,665,210
增添	—	8,636	50,175	9,320	2,528	809	29,723	101,191
處分	—	—	(1)	—	—	—	—	(1)
移轉	—	166	—	1,053	1,523	18,252	(20,994)	—
折舊費用	—	(32,661)	(46,581)	(9,782)	(5,847)	(10,436)	—	(105,307)
12月31日	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 353,783</u>	<u>\$ 106,560</u>	<u>\$ 15,940</u>	<u>\$ 9,760</u>	<u>\$ 25,494</u>	<u>\$ 8,895</u>	<u>\$ 2,661,093</u>
109年12月31日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 476,044	\$ 219,747	\$ 42,808	\$ 28,713	\$ 57,208	\$ 8,895	\$ 2,974,076
累計折舊	—	(122,261)	(113,187)	(26,868)	(18,953)	(31,714)	—	(312,983)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 353,783</u>	<u>\$ 106,560</u>	<u>\$ 15,940</u>	<u>\$ 9,760</u>	<u>\$ 25,494</u>	<u>\$ 8,895</u>	<u>\$ 2,661,093</u>

1. 本公司所持有之不動產、廠房及設備主要供自用。
2. 本公司未有不動產、廠房及設備借款成本資本化之情形。
3. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八) 租賃交易－承租人

1. 本公司租賃之標的資產為建物及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 4 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本公司承租之建物及多功能事務機之租賃期間未超過 12 個月，民國 110 年及 109 年度本公司對於短期租賃承諾之租賃給付分別為 \$2,105 及 \$2,015。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	帳面金額	
	110年12月31日	109年12月31日
房屋	\$ 64,780	\$ 40,237
土地改良物	1,610	3,063
運輸設備(公務車)	1,493	191
	<u>\$ 67,883</u>	<u>\$ 43,491</u>

	折舊費用	
	110年度	109年度
房屋	\$ 15,940	\$ 11,649
土地改良物	1,453	1,131
運輸設備(公務車)	1,186	711
	<u>\$ 18,579</u>	<u>\$ 13,491</u>

4. 本公司於民國 110 年及 109 年度使用權資產之增添分別為 \$43,638 及 \$25,732。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

<u>影響當期損益之項目</u>	110年度	109年度
租賃負債之利息費用	<u>\$ 463</u>	<u>\$ 186</u>
屬短期租賃合約之費用	<u>\$ 2,105</u>	<u>\$ 2,015</u>

6. 本公司於民國 110 年及 109 年度租賃現金流出總額分別為 \$21,307 及 \$15,717。

(九) 租賃交易－出租人

1. 本公司出租之標的資產為建物，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年，租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件。為保全出租資產之使用情況，通常會要求承租人不得將租賃資產用作借貸擔保，或承租人須提供殘值保證。
2. 本公司於民國 110 年及 109 年度基於營業租賃合約認列之利益如下：

	110年度	109年度
租金收入	<u>\$ 41,212</u>	<u>\$ 43,249</u>

3. 本公司以營業租賃出租之租賃給付之到期日分析如下：

	110年12月31日	109年12月31日
110年	\$ -	\$ 38,367
111年	4,230	3,925
112年	3,925	3,925
113年	327	327
	<u>\$ 8,482</u>	<u>\$ 46,544</u>

(十) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
110年1月1日				
成本	\$ 1,484,120	\$ 41,635	\$ 21,660	\$ 1,547,415
累計攤銷	(672,509)	(20,326)	(410)	(693,245)
累計減損	(45,259)	-	-	(45,259)
	<u>\$ 766,352</u>	<u>\$ 21,309</u>	<u>\$ 21,250</u>	<u>\$ 808,911</u>
110年				
期初餘額	\$ 766,352	\$ 21,309	\$ 21,250	\$ 808,911
增添	139,790	45,837	1,173	186,800
攤銷費用	(578,343)	(37,520)	(109)	(615,972)
減損損失(註1)	(44,826)	-	-	(44,826)
重分類(註2)	(4,296)	-	-	(4,296)
估計變動影響數(註3)	(173,048)	-	-	(173,048)
期末餘額	<u>\$ 105,629</u>	<u>\$ 29,626</u>	<u>\$ 22,314</u>	<u>\$ 157,569</u>
110年12月31日				
成本	\$ 1,432,280	\$ 62,916	\$ 22,356	\$ 1,517,552
累計攤銷	(1,246,685)	(33,290)	(42)	(1,280,017)
累計減損	(79,966)	-	-	(79,966)
	<u>\$ 105,629</u>	<u>\$ 29,626</u>	<u>\$ 22,314</u>	<u>\$ 157,569</u>

註1：減損損失請詳六(十二)說明。

註2：係其他預付款重分類至代理權及代理權重分類至其他預收款。

註3：估計變動影響數請詳六(十四)說明。

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
109年1月1日				
成本	\$ 303,152	\$ 41,818	\$ 3,640	\$ 348,610
累計攤銷	(129,720)	(22,542)	(2,298)	(154,560)
累計減損	(35,140)	-	-	(35,140)
	<u>\$ 138,292</u>	<u>\$ 19,276</u>	<u>\$ 1,342</u>	<u>\$ 158,910</u>
109年				
期初餘額	\$ 138,292	\$ 19,276	\$ 1,342	\$ 158,910
增添	1,325,546	36,523	21,184	1,383,253
攤銷費用	(687,367)	(34,490)	(594)	(722,451)
減損損失	(10,119)	-	-	(10,119)
重分類(註)	-	-	(682)	(682)
期末餘額	<u>\$ 766,352</u>	<u>\$ 21,309</u>	<u>\$ 21,250</u>	<u>\$ 808,911</u>
109年12月31日				
成本	\$ 1,484,120	\$ 41,635	\$ 21,660	\$ 1,547,415
累計攤銷	(672,509)	(20,326)	(410)	(693,245)
累計減損	(45,259)	-	-	(45,259)
	<u>\$ 766,352</u>	<u>\$ 21,309</u>	<u>\$ 21,250</u>	<u>\$ 808,911</u>

註：係重分類至其他非流動資產。

無形資產攤銷明細如下：

	110年度	109年度
營業成本	\$ 579,017	\$ 688,072
推銷費用	9,306	10,476
管理費用	13,900	21,539
研究發展費用	13,749	2,364
	<u>\$ 615,972</u>	<u>\$ 722,451</u>

(十一) 其他非流動資產

	110年12月31日	109年12月31日
催收款	\$ 98,239	\$ 98,239
減：備抵呆帳-催收款	(98,239)	(98,239)
存出保證金	14,918	11,930
其他	4,168	1,514
	<u>\$ 19,086</u>	<u>\$ 13,444</u>

(十二) 非金融資產減損

本公司民國 110 年及 109 年度所認列之減損損失分別計 \$100,247 及 \$10,119，明細如下：

	認列於當期損益	
	110年度	109年度
減損損失—代理權	\$ 44,826	\$ 10,119
減損損失—採用權益法之投資	55,421	-
	<u>\$ 100,247</u>	<u>\$ 10,119</u>

1. 本公司於民國 110 年及 109 年度之評估代理權之未來現金流量折現計算之可回收金額低於帳面金額，故認列代理權減損損失。

2. (1) 本公司對採用權益法之投資—子公司今日傳媒及果核評估採用權益法之投資溢額之可回收金額，係將投資之整體帳面金額(內含商譽)視為單一資產比較可回收金額，與帳面金額進行減損測試。

本公司依外部評價專家計算之使用價值作為可回收金額，民國 110 年度因今日傳媒之可回收金額低於帳面金額，致採用權益法之投資產生之減損，而民國 109 年度因可回收金額高於帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值之主要假設如下：

	110年12月31日	109年12月31日
成長率	2.5%~5.5%	3.2%~4.3%
折現率	13.2%~14.1%	13.9%~14.6%

(2) 本公司除上述外之其他採用權益法之投資溢額，係依使用價值計算可回收金額，因該等可回收金額超過帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值主要考慮營業淨利率、成長率及折現率。

管理階層係根據以前的績效及其對市場發展之預期決定預算營業淨利率。所採用之加權平均成長率與產業報告之預測一致。所採用之折現率為稅前比率並反映相關營運部門之特定風險。

(十三) 短期借款

	110年12月31日	109年12月31日
銀行借款		
信用借款	\$ -	\$ 102,533
融資額度	\$ 3,011,695	\$ 3,106,161
利率區間	-	0.90%

(十四) 其他應付款

	110年12月31日	109年12月31日
應付設備及無形資產款項(註)	\$ 24,012	\$ 474,668
應付員工酬勞	183,533	137,872
應付薪資及年終獎金	105,512	99,597
應付廣告費	57,978	74,863
應付勞務費	51,822	50,808
應付營業稅及代扣稅款	70,928	28,475
應付董監酬勞	34,219	24,155
應付勞健保	17,019	11,109
其他	23,855	32,794
	\$ 568,878	\$ 934,341

註：本公司部分遊戲代理權之支付義務條件為簽約後二年內若營收達一定金額，需支付原廠授權金，民國 109 年 12 月 31 日本公司評估支付義務之可實現性高，故認列代理權及應付無形資產款項。民國 110 年第

四季經結算確認予以迴轉應付款及代理權。

(十五) 長期借款

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	110年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.13%~ 1.70%	土地及建物	\$ 80,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(80,000)
				\$ -

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	109年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.13%~ 1.70%	土地及建物	\$ 240,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(160,000)
				\$ 80,000

(十六) 退休金

1. 確定福利計劃

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2)民國 110 年及 109 年度本公司依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$839 及\$687。

(3)資產負債表認列之金額如下：

	110年12月31日	109年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 72,581)	(\$ 77,575)
計畫資產公允價值	<u>67,597</u>	<u>67,106</u>
淨確定福利負債 (表列「其他非流動負債」)	<u>(\$ 4,984)</u>	<u>(\$ 10,469)</u>

(4)淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
110年			
1月1日餘額	(\$ 77,575)	\$ 67,106	(\$ 10,469)
當期服務成本	(797)	-	(797)
利息(費用)收入	(310)	268	(42)
	<u>(78,682)</u>	<u>67,374</u>	<u>(11,308)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	945	945
財務假設變動影響數	2,582	-	2,582
經驗調整	<u>1,581</u>	-	<u>1,581</u>
	<u>4,163</u>	<u>945</u>	<u>5,108</u>
提撥退休基金	-	1,216	1,216
支付退休金	<u>1,938</u>	<u>(1,938)</u>	<u>-</u>
12月31日餘額	<u>(\$ 72,581)</u>	<u>\$ 67,597</u>	<u>(\$ 4,984)</u>
	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
109年			
1月1日餘額	(\$ 67,103)	\$ 63,977	(\$ 3,126)
當期服務成本	(662)	-	(662)
利息(費用)收入	(537)	512	(25)
	<u>(68,302)</u>	<u>64,489</u>	<u>(3,813)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	2,126	2,126
財務假設變動影響數	(3,795)	-	(3,795)
經驗調整	<u>(6,271)</u>	-	<u>(6,271)</u>
	<u>(10,066)</u>	<u>2,126</u>	<u>(7,940)</u>
提撥退休基金	-	1,284	1,284
支付退休金	<u>793</u>	<u>(793)</u>	<u>-</u>
12月31日餘額	<u>(\$ 77,575)</u>	<u>\$ 67,106</u>	<u>(\$ 10,469)</u>

(5)本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等)辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。110年及109年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6)有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
折現率	<u>0.70%</u>	<u>0.40%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>

對於未來死亡率之假設民國110年及109年度係按照台灣壽險業第六回及第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
110年12月31日				
對確定福利義務現值 之影響	(\$ <u>2,067</u>)	<u>\$ 2,144</u>	<u>\$ 1,900</u>	(\$ <u>1,846</u>)
109年12月31日				
對確定福利義務現值 之影響	(\$ <u>2,399</u>)	<u>\$ 2,495</u>	<u>\$ 2,221</u>	(\$ <u>2,152</u>)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國111年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,132。

2. 確定提撥計劃

(1)自民國94年7月1日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制

度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2) 民國 110 年及 109 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$20,781 及 \$18,366。

(十七) 股份基礎給付

1. 民國 110 年度本公司無股份基礎給付協議。
2. 民國 109 年度本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量 (仟股)	合約期間	既得條件
第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工(註)	109.6.29	2,241	不適用	立即既得

註：第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工實際繳款定於民國 109 年 8 月 6 日至民國 109 年 8 月 10 日，轉讓期間為民國 109 年 9 月 2 日至 109 年 9 月 4 日。

3. 本公司於民國 109 年 6 月 29 日轉讓庫藏股予本公司及子公司員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股權之公允價值，相關資訊如下：

協議之類型	給與日	履約價格 (元)	預期波動率(註)	預期存續期間	無風險利率	每單位公允價值 (元)
第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工	109.6.29	\$ 4.81	36.00%	0.12年	0.34%	\$ 29.41

註：預期波動率係採用最近期與該認股權預期存續期間約當之期間作為樣本區間之股價，並以該期間內股票報酬率之標準差估計而得。

4. 股份基礎給付交易產生之費用如下：

	110年度	109年度
權益交割	\$ -	\$ 49,966

5. 民國 109 年度本公司轉讓予子公司員工庫藏股票，股份基礎給付交易產生之資本公積為 \$15,897。

(十八) 股本

1. 民國 110 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	<u>110年</u>	<u>109年</u>
1月1日	175,494	175,494
買回庫藏股	-	(2,241)
庫藏股轉讓予員工	-	2,241
12月31日	<u>175,494</u>	<u>175,494</u>

3. 庫藏股

- (1) 本公司持有之庫藏股票於民國 109 年 12 月 31 日已全數轉讓予員工，故已無庫藏股。
- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十九) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。

(二十) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。

3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
- (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司於民國 109 年 6 月 17 日經股東會決議通過民國 108 年度盈餘分派案如下：

	108年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 88,790	\$ -
迴轉特別盈餘公積	(27,219)	-
分配股東現金股利	544,030	3.1
	<u>\$ 605,601</u>	<u>\$ 3.1</u>

6. 本公司於民國 110 年 8 月 5 日經股東會決議通過民國 109 年度盈餘分派案如下：

	109年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 113,664	\$ -
提列特別盈餘公積	379,928	-
分配股東現金股利	701,974	4.0
	<u>\$ 1,195,566</u>	<u>\$ 4.0</u>

7. 本公司於民國 111 年 3 月 10 日經董事會決議提報股東會民國 110 年度盈餘分派案如下：

	110年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 109,652	\$ -
迴轉特別盈餘公積	(46,552)	-
分配股東現金股利	877,468	5.0
	<u>\$ 940,568</u>	<u>\$ 5.0</u>

8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。
9. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十七)。

(二十一) 其他權益

	110年		
	國外營運機 構財務報表 換算之兌換 差 額	透過其他綜 合損益按公 允價值衡量 之金融資產 未實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	(\$ 551,904)
評價調整 - 本公司	-	47,250	47,250
評價調整 - 子公司	-	11,561	11,561
評價調整轉出至保留盈餘 - 母公司	-	24,455	24,455
評價調整轉出至保留盈餘 - 子公司	-	(12,873)	(12,873)
外幣換算差異數:	-	-	-
- 本公司	(17,503)	-	(17,503)
- 子公司	(6,338)	-	(6,338)
12月31日餘額	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	(\$ 505,352)

	109年		
	國外營運機 構財務報表 換算之兌換 差 額	透過其他綜 合損益按公 允價值衡量 之金融資產 未實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 73,174)	(\$ 98,802)	(\$ 171,976)
評價調整 - 本公司	-	(46,931)	(46,931)
評價調整 - 子公司	-	(24,597)	(24,597)
評價調整轉出至保留盈餘 - 本公司	-	(273,606)	(273,606)
外幣換算差異數:	-	-	-
- 本公司	(30,619)	-	(30,619)
- 子公司	(4,175)	-	(4,175)
12月31日餘額	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	(\$ 551,904)

(二十二) 營業收入

	110年度	109年度
客戶合約之收入	\$ 8,285,403	\$ 7,423,592

1. 客戶合約收入之細分

本公司之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

110年度	線上及手機 遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 7,979,709	\$ 174,738	\$ 130,956	\$ 8,285,403
收入認列時點				
於某一時點認列 之收入	\$ 7,356,689	\$ -	\$ 130,956	\$ 7,487,645
隨時間逐步認列 之收入	623,020	174,738	-	797,758
	\$ 7,979,709	\$ 174,738	\$ 130,956	\$ 8,285,403

109年度	線上及手機 遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 7,201,498	\$ 140,173	\$ 81,921	\$ 7,423,592
收入認列時點				
於某一時點認列 之收入	\$ 6,948,938	\$ -	\$ 81,921	\$ 7,030,859
隨時間逐步認列 之收入	252,560	140,173	-	392,733
	\$ 7,201,498	\$ 140,173	\$ 81,921	\$ 7,423,592

2. 合約負債

(1) 民國 110 年 12 月 31 日、109 年 12 月 31 日及 109 年 1 月 1 日本公司認列客戶合約收入相關之合約負債分別為 \$473,290、\$373,877 及 \$128,639，主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間分期攤銷認列為收入。

(2) 期初合約負債本期認列收入：

	110年度	109年度
合約負債期初餘額本期認列收入		
遊戲收入	\$ 373,877	\$ 128,639

(二十三) 利息收入

	110年度	109年度
銀行存款利息	\$ 632	\$ 2,370

(二十四) 其他收入

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
租金收入	\$ 41,212	\$ 43,249
其他收入	11,605	27,675
	<u>\$ 52,817</u>	<u>\$ 70,924</u>

(二十五) 其他利益及損失

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
淨外幣兌換損失	(\$ 269)	(\$ 1,256)
處分不動產、廠房及設備損失	(5)	(1)
非金融資產減損損失	(100,247)	(10,119)
其他	(2,894)	(6,859)
	<u>(\$ 103,415)</u>	<u>(\$ 18,235)</u>

(二十六) 財務成本

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 3,328	\$ 8,543
租賃負債	463	186
	<u>\$ 3,791</u>	<u>\$ 8,729</u>

(二十七) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 611,470	\$ 505,973
董事酬金	34,146	25,654
股份基礎給付	-	49,966
勞健保費用	38,358	33,052
退休金費用	21,620	19,053
其他用人費用	23,593	21,170
	<u>\$ 729,187</u>	<u>\$ 654,868</u>
不動產、廠房及設備折舊 (含使用權資產)	<u>\$ 124,706</u>	<u>\$ 118,798</u>
攤銷費用	<u>\$ 615,972</u>	<u>\$ 722,451</u>

1. 依本公司章程規定，本公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事酬勞不高於 2%。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。
2. (1) 本公司民國 110 年及 109 年度員工酬勞估列金額分別為 \$165,319 及 \$118,052；董事酬勞估列金額分別為 \$33,064 及 \$23,610，前述金額帳列薪資費用科目。
(2) 民國 110 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列，經董事會決議民國 110 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為

\$163,299 及 \$32,000，員工酬勞與民國 110 年財務報告認列之金額差異 \$2,020，以及董事酬勞與民國 110 年度財務報告認列之金額差異 \$1,064 已調整於民國 111 年度之損益。

(3) 經董事會決議之民國 109 年度員工酬勞及董監酬勞金額分別為 \$118,052 及 \$23,000，員工酬勞與民國 109 年度財務報告認列之金額一致，董監酬勞與民國 109 年度財務報告認列之金額差異 \$610 已調整於民國 110 年度之損益。

3. 本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董事酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十八) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 281,589	\$ 203,762
未分配盈餘加徵	16,079	10,804
以前年度所得稅高估	(310)	(5,994)
當期所得稅總額	<u>297,358</u>	<u>208,572</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	27,017	(41,057)
遞延所得稅總額	<u>27,017</u>	<u>(41,057)</u>
所得稅費用	<u>\$ 324,375</u>	<u>\$ 167,515</u>

(2) 與其他綜合損(益)相關之所得稅額：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
確定福利計劃之再衡量數	\$ 1,022	(\$ 1,588)
國外營運機構換算差額	(2,721)	(9,331)
	<u>(\$ 1,699)</u>	<u>(\$ 10,919)</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
稅前淨利按法定稅率計算之		
所得稅	\$ 286,131	\$ 208,002
按稅法規定應剔除之費用	47,256	37,425
按稅法規定免課稅之所得	(25,085)	(68,111)
海外投資利益未認列遞延所得稅負債	304	(14,611)
以前年度所得稅高估數	(310)	(5,994)
未分配盈餘加徵	16,079	10,804
所得稅費用	<u>\$ 324,375</u>	<u>\$ 167,515</u>

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	110年				
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
遞延所得稅資產：					
- 暫時性差異：					
備抵存貨跌價損失	\$ 487	\$ 37	\$ -	\$ -	\$ 524
無形資產減損損失	6,937	(1,310)	-	-	5,627
金融資產減損損失	1,971	(1,971)	-	-	-
採用權益法之投資損失	76,824	1,209	-	-	78,033
未休假獎金	3,968	-	-	-	3,968
遞延收入	2,010	4,357	-	-	6,367
退休金	2,094	(75)	(1,022)	-	997
未實現兌換損失	311	107	-	-	418
應付權利金	48,440	(29,371)	-	-	19,069
國外營運機構兌換損失	9,331	-	2,721	-	12,052
	<u>\$ 152,373</u>	<u>(\$ 27,017)</u>	<u>\$ 1,699</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 127,055</u>

	109年				
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
遞延所得稅資產：					
- 暫時性差異：					
備抵存貨跌價損失	\$ 427	\$ 60	\$ -	\$ -	\$ 487
無形資產減損損失	5,628	1,309	-	-	6,937
金融資產減損損失	1,971	-	-	-	1,971
採用權益法之投資損失	84,352	(7,528)	-	-	76,824
未休假獎金	3,968	-	-	-	3,968
遞延收入	3,183	(1,173)	-	-	2,010
退休金	625	(119)	1,588	-	2,094
未實現兌換損失	243	68	-	-	311
應付權利金	-	48,440	-	-	48,440
國外營運機構兌換損失	-	-	9,331	-	9,331
	<u>\$ 100,397</u>	<u>\$ 41,057</u>	<u>\$ 10,919</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 152,373</u>

4. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	110年12月31日	109年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 56,248	\$ 55,945

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司部份投資損失為遞延所得稅資產。

5. 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 108 年度。

(二十九) 每股盈餘

	110年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 1,106,281	175,494	\$ 6.30
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 1,106,281	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,752	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 1,106,281	178,246	\$ 6.21
	109年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 872,496	174,474	\$ 5.00
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 872,496	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,156	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 872,496	176,630	\$ 4.94

註：自民國 97 年度起，因員工酬勞可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工酬勞採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工酬勞轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀

釋每股盈餘時不追溯調整。

(三十) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	110年度	109年度
取得不動產、廠房及設備	\$ 62,012	\$ 101,191
加：期初其他應付款-關係人	2,815	113
加：期初其他應付款	20,410	23,330
減：期末其他應付款-關係人	(1,667)	(2,815)
減：期末其他應付款	(18,147)	(20,410)
本期支付現金	<u>\$ 65,423</u>	<u>\$ 101,409</u>
	110年度	109年度
取得無形資產	\$ 186,800	\$ 1,383,253
加：期初其他應付款	454,258	45,085
加：期初其他應付款-關係人	-	6,193
減：期末其他應付款	(5,865)	(454,258)
減：估計變動影響數	(450,000)	-
本期支付現金	<u>\$ 185,193</u>	<u>\$ 980,273</u>

(三十一) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國110年及109年度變動如下：

	短期借款	長期借款 (註)	租賃負債	來自籌資活動 之負債總額
110年1月1日	\$ 102,533	\$ 240,000	\$ 43,542	\$ 386,075
籌資現金流量之變動	(102,533)	(160,000)	(18,739)	(281,272)
其他非現金之變動				
取得及處分使用權 資產	-	-	42,968	42,968
110年12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 80,000</u>	<u>\$ 67,771</u>	<u>\$ 147,771</u>
	短期借款	長期借款 (註)	租賃負債	來自籌資活動 之負債總額
109年1月1日	\$ 650,000	\$ 400,000	\$ 31,326	\$ 1,081,326
籌資現金流量之變動	(547,467)	(160,000)	(13,516)	(720,983)
其他非現金之變動				
使用權資產增加數	-	-	25,732	25,732
109年12月31日	<u>\$ 102,533</u>	<u>\$ 240,000</u>	<u>\$ 43,542</u>	<u>\$ 386,075</u>

註：含一年或一營業週期內到期之長期借款。

七、關係人交易

(一)母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二)關係人名稱及與本公司關係

<u>關</u>	<u>係</u>	<u>人</u>	<u>名</u>	<u>稱</u>	<u>與</u>	<u>本</u>	<u>公</u>	<u>司</u>	<u>之</u>	<u>關</u>	<u>係</u>
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.										子	公
Gamania International Holdings Ltd.										司	關
Gash Point (Hong Kong) Company Ltd. (香港樂點)										係	
Gash Point (Japan) Co., Ltd.											
Gash Point (Korea) Co., Ltd. 樂點股份有限公司(樂點)											
蜂玩娛樂有限公司											
放電人文數位科技股份有限公司											
亞橘投資股份有限公司(亞橘)											
有閑數位科技股份有限公司(有閑)											
兩隻老虎股份有限有限公司											
全球倍術股份有限公司											
好蹦數位科技股份有限公司(好蹦)											
可可數位科技股份有限公司(可可)											
人因設計所股份有限公司(人因)											
蟻力股份有限公司(蟻力)											
酷瞧新媒體股份有限公司(酷瞧)											
猿聲串動行銷股份有限公司(猿聲)											
橘子支行動支付股份有限公司(橘子支)											
瘋糖數位科技股份有限公司											
Achieve Made International Ltd.											
樂利數位科技股份有限公司(樂利)											
上海樂麗電子商務服務有限公司											
北京遊戲橘子數位科技有限公司											
豆趣數位科技股份有限公司(豆趣)											
群募貝果數位科技股份有限公司(群募貝果)											
Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.											
樂益商貿股份有限公司											
果核數位股份有限公司											
今日傳媒股份有限公司(今日傳媒)											

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
電獺股份有限公司	關聯企業
創夢市集股份有限公司	"
一階廣告製作股份有限公司	"
江湖桔子股份有限公司	"
捷達威數位科技股份有限公司	"
我傳媒科技股份有限公司(我傳媒)	"
瑪黑股份有限公司(註)	"
時和股份有限公司(註)	"
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人
網銀國際股份有限公司	"

註：瑪黑於民國 109 年 3 月 1 日與時和之原股東進行一股換一股轉換吸收合併時和，合併後瑪黑為存續公司，時和為消滅公司，自民國 109 年 3 月 1 日起視為本公司之關係人。

(三) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入-勞務收入

	110年度	109年度
子公司	\$ 121,253	\$ 71,929
關聯企業	20,193	46,754
其他關係人	1,038	1,095
	<u>\$ 142,484</u>	<u>\$ 119,778</u>

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

2. 其他營業收入(含權利金收入及商品銷售收入)

	110年度	109年度
子公司		
GHK	\$ 126,080	\$ 79,051
其他	801	806
其他關係人	36	502
	<u>\$ 126,917</u>	<u>\$ 80,359</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品之收入。除週邊商品收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

3. 營業成本

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
子公司		
樂點	\$ 529,806	\$ 409,324
其他	264,113	170,345
	<u>\$ 793,919</u>	<u>\$ 579,669</u>

係支付子公司之服務成本及網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

4. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
子公司		
猿聲	\$ 257,357	\$ 195,898
其他	161,666	175,067
關聯企業	18,911	21,727
其他關係人	5,248	20,009
	<u>\$ 443,182</u>	<u>\$ 412,701</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費及客服服務費等，係依雙方簽訂之合約辦理。

5. 捐贈(表列「管理費用」)

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	\$ 17,500	\$ 15,500

係本公司為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

6. 租金收入(表列其他收入)

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
子公司		
樂點	\$ 9,220	\$ 9,335
蟻力	4,135	5,500
其他	11,846	26,954
關聯企業	23	23
其他關係人	286	313
	<u>\$ 25,510</u>	<u>\$ 42,125</u>

係出租予子公司及關聯企業、倉庫及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，倉庫則按月收取票據；於每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。辦公室租約期間自民國 104 年 5 月 1 日至 113 年 12 月 31 日。

7. 應收帳款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司		
樂點	\$ 571,796	\$ 255,872
香港樂點	54,658	17,218
其他	36,321	21,416
關聯企業	7,936	6,233
其他關係人	<u>168</u>	<u>179</u>
	670,879	300,918
備抵呆帳	(43)	(37)
	<u>\$ 670,836</u>	<u>\$ 300,881</u>

係線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之應收款項等。

8. 其他應收款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司		
果核	\$ 8,100	\$ 1,485
北京橘子	4,405	4,405
樂點	4,329	5,443
其他	10,054	11,699
關聯企業	2,045	2,435
其他關係人	<u>32</u>	<u>65</u>
	<u>\$ 28,965</u>	<u>\$ 25,532</u>

係代墊關係企業費用等應收款項。

9. 應付帳款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司	<u>\$ 46,888</u>	<u>\$ 33,327</u>

係支付 IDC 服務費、通路成本及權利金成本而產生之應付款項。

10. 其他應付款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司	\$ 142,855	\$ 157,443
關聯企業	5,088	5,351
其他關係人	<u>346</u>	<u>144</u>
	<u>\$ 148,289</u>	<u>\$ 162,938</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費及應付購置設備款等。

11. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	110年度	109年度
子公司	\$ 11,716	\$ 41,680
其他關係人	-	490
	<u>\$ 11,716</u>	<u>\$ 42,170</u>

民國 110 年及 109 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$1,667 及 \$2,815。

(2) 取得無形資產

	110年度	109年度
子公司	\$ 14,709	-

民國 110 年 12 月 31 日尚未支付數為 \$0。

(3) 取得金融資產

	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	110年度 取得價款
子公司	採用權益法 之投資	6,000	有閑	\$ 60,000
"	"	6,302	今日傳媒	63,022
"	"	3,000	人因	30,000
"	"	27,000	橘子支	270,000
"	"	2,000	全球倍術	20,000
				<u>\$ 443,022</u>
	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	109年度 取得價款
子公司	採用權益法 之投資	4,000	有閑	\$ 50,000
"	"	5,300	今日傳媒	52,990
"	"	3,000	人因	30,000
"	"	400	豆趣	4,000
關聯企業	"	2,700	創夢市集	27,000
				<u>\$ 163,990</u>

(4) 處分金融資產

	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	109年度 處分價款
子公司	採用權益法 之投資	922	可可	<u>\$ 9,796</u>
		(註1)		

註：可可已於民國 110 年 7 月清算完竣。

12. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金如下：

	110年度		109年度	
	本期最高背書 保證餘額	期末背書 保證餘額	本期最高背書 保證餘額	期末背書 保證餘額
子公司				
好蹦蹦	\$ 41,715	\$ 41,535	\$ -	\$ -
有閑	30,000	30,000	30,000	30,000
	<u>\$ 71,715</u>	<u>\$ 71,535</u>	<u>\$ 30,000</u>	<u>\$ 30,000</u>

(四) 主要管理階層薪資酬資訊

	110年度	109年度
薪資	\$ 146,990	\$ 116,147
退職後福利	229	324
股份基礎給付	-	31,796
	<u>\$ 147,219</u>	<u>\$ 148,267</u>

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	110年12月31日	109年12月31日	
其他流動資產			
活期存款	\$ 5,000	\$ 5,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金
定期存款	22,152	-	子公司短期借款額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,662	2,140,661	長短期借款/融資額度
房屋及建築	4,976	225,182	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,172,790</u>	<u>\$ 2,370,843</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一) 或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

本公司於民國 111 年 3 月 10 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 盈餘分派案之相關說明請詳附註六(二十)7.。
2. 本公司擬以不超過新台幣 80,000 仟元分次認購子公司有閑數位科技股份有限公司股份，增資完成後本公司持股比例維持 97.90%。
3. 本公司擬以不超過新台幣 80,000 仟元分次認購子公司今日傳媒股份有限公司股份，增資完成後本公司持股比例最高可增加至 82.04%。

十二、其他

(一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二)金融工具

1. 金融工具之種類

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
<u>金融資產</u>		
透過其他綜合損益按公允價值衡量之		
金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 162,155	\$ 120,449
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 725,321	\$ 479,706
應收帳款(含關係人)	872,280	518,820
其他應收款(含關係人)	69,900	70,948
其他流動資產	27,152	-
存出保證金	14,918	11,930
	<u>\$ 1,709,571</u>	<u>\$ 1,081,404</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ -	\$ 102,533
應付票據	-	1,211
應付帳款(含關係人)	312,677	258,352
其他應付帳款(含關係人)	717,167	1,097,279
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	80,000	240,000
存入保證金	72	66
	<u>\$ 1,109,916</u>	<u>\$ 1,699,441</u>
租賃負債	<u>\$ 67,771</u>	<u>\$ 43,542</u>

2. 風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，公司內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

(外幣:功能性貨幣)	110年12月31日		
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 16,706	27.680	\$ 462,422
港幣：新台幣	27,810	3.549	98,698
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	27,770	27.680	768,672
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	9,589	27.680	265,424
港幣：新台幣	8,022	3.549	28,470

109年12月31日			
(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 7,967	28.480	\$ 226,900
港幣：新台幣	8,754	3.673	32,153
人民幣：新台幣	1,010	4.377	4,421
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	26,813	28.480	763,645
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	47,032	28.480	1,339,471
港幣：新台幣	9,842	3.673	36,150

- D. 本公司具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 110 年及 109 年度認列之全部兌換損失(含已實現及未實現)為\$269 及\$1,256。本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

110年度			
敏感度分析			
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 4,624	\$ -
港幣：新台幣	1%	987	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	2,654	-
港幣：新台幣	1%	285	-
109年度			
敏感度分析			
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 2,269	\$ -
港幣：新台幣	1%	322	-
人民幣：新台幣	1%	44	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	13,395	-

價格風險

- A. 本公司暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量及透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。
- B. 本公司主要投資於國內公司發行之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升1%，而其他所有因素維持不變之情況下。對民國110年及109年度股東權益之影響因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加\$1,622及\$1,205。

現金流量及公允價值利率風險

- A. 本公司之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使公司暴露現金流量利率風險。本公司之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國110年及109年度，本公司按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國110年及109年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國110年及109年度之稅後淨利將分別減少或增加\$16及\$34，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

- A. 本公司之信用風險係因客戶或金融工具之交易對象無法履行合約義務而導致本公司財務損失之風險，主要來自交易對象無法清償按收款條件支付之應收帳款。
- B. 本公司依授信政策，公司內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本公司採用IFRS 9提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過30天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本公司按信用風險管理程序，當交易對象合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。

- E. 本公司按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本公司經追索程序後，對無法合理預期可回收金融資產之金額予以沖銷，惟本公司仍會持續進行追索之法律程序以保全債權之權利。於民國 110 年 12 月 31 日，本公司未有已沖銷且仍有追索活動之債權。
- G. 本公司納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款備抵損失，民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	110年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%	\$ 857,836	\$ 43
30天內	0%	9,147	-
31-60天	0%	2,310	-
61-90天	0%	2,221	-
91-120天	0%	-	-
121天以上	0%	809	-
		<u>\$ 872,323</u>	<u>\$ 43</u>

	109年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%	\$ 515,352	\$ 34
30天內	0%	1,814	-
31-60天	0%	284	-
61-90天	0%	226	-
91-120天	0%	258	-
121天以上	0.65%	926	6
		<u>\$ 518,860</u>	<u>\$ 40</u>

註：上表未包含催收款，催收款已全數提列備抵損失。

- H. 本公司採簡化作法之應收帳款(含催收款)備抵損失變動表如下：

	110年	109年
1月1日	\$ 98,279	\$ 128,668
提列(迴轉)減損損失	3 (18)
本期沖銷數	- (30,371)
12月31日	<u>\$ 98,282</u>	<u>\$ 98,279</u>

民國 110 年及 109 年度迴轉之損失中，由客戶合約產生之應收款預期信用減損(損失)利益分別為(\$3)及\$18。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運個體執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本公司之金融負債：

非衍生金融負債：

110年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付帳款	\$ 265,789	\$ -	\$ -
應付帳款-關係人	46,888	-	-
其他應付款	568,878	-	-
其他應付款-關係人	148,289	-	-
租賃負債	18,861	30,369	19,898
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	80,420	-	-

非衍生金融負債：

109年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 102,533	\$ -	\$ -
應付票據	1,211	-	-
應付帳款	225,025	-	-
應付帳款-關係人	33,327	-	-
其他應付款	934,341	-	-
其他應付款-關係人	162,938	-	-
租賃負債	17,813	17,150	9,310
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	162,520	80,420	-

(三) 公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本公司投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本公司投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

本公司之現金及約當現金、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、存出保證金、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)、租賃負債及存入保證金的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

110年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	<u>\$ 101,424</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 60,731</u>	<u>\$ 162,155</u>
109年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	<u>\$ 46,209</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 74,240</u>	<u>\$ 120,449</u>

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

(1) 本公司採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

市場報價	<u>上市(櫃)及興櫃公司股票</u> 收盤價
------	----------------------------

(2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

(3) 針對複雜度較高之金融工具，本公司係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本公司必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評

價之影響請參閱附註十二、(三)8.及9.說明。

(4)評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 110 年及 109 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 110 年及 109 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	110年	109年
1月1日	\$ 74,240	\$ 388,934
認列於其他綜合損益之損失	(7,964)	(20,578)
本期處分	(5,545)	(294,116)
12月31日	<u>\$ 60,731</u>	<u>\$ 74,240</u>

7. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	110年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 60,731	可類比上市 上櫃公司法	企業價值對營 業收入比乘數 缺乏市場流通 性折價	32.36-52.19 (41.16) 25% (25%)	乘數越高，公允價 值愈高； 缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。
	109年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 74,240	可類比上市 上櫃公司法	企業價值對營 業收入比乘數 缺乏市場流通 性折價	31.58-42.05 (35.87) 25% (25%)	乘數越高，公允價 值愈高； 缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。

9. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		110年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 338	(\$ 338)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	608	(608)
		109年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 387	(\$ 387)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	742	(742)

(四) 其他事項

本公司針對新冠狀病毒之疫情影響已啟動相關應變機制，各辦公室皆採取高規格防疫措施，公司均維持正常營運，依政府規定採行不同方式因應，如：全面居家工作模式、採用 AB 分組經核准後才得進入辦公室等，會議則盡可能改採線上方式進行，以降低實體接觸，避免相互交叉感染的可能性，並要求公司員工例行性回報健康狀況，截至目前為止，公司已恢復實體上班，新型冠狀病毒之疫情對於本公司整體營運及財務狀況並無重大影響。

十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部

分)：請詳附表二。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：無此情形。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表六。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

(四) 主要股東資訊

主要股東資訊：請詳附表八。

十四、營運部門資訊

得免揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
現金及約當現金明細表
民國 110 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額
零用金及庫存現金		\$ 618
活期存款-新台幣		457,007
活期存款-外幣	(美金 9,050仟元 匯率 27.680) (港幣 4,789仟元 匯率 3.549)	267,500
	(其他外幣 \$103)	103
支票存款		93
		\$ 725,321

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動變動明細表
 民國110年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

被投資公司名稱	投資 種類	期初餘額		本期增加(註2)		本期減少(註3)		期末餘額			提供擔保 或質押情形	備註
		股數(註1)	公平價值	股數(註1)	金額	股數(註1)	金額	股數(註1)	持股比例	公允價值		
微程式資訊 股份有限公司	股票	1,739	\$ 38,704	-	\$ -	-	(\$ 4,914)	1,739	5.42%	\$ 33,790	無	
齊民科技股份 有限公司	股票	4,907	26,941	-	-	-	-	4,907	2.68%	26,941	無	
雲端生活家 股份有限公司	股票	3,000	8,595	-	-	(3,000)	(8,595)	-	-	-	無	
霹靂國際多媒體 股份有限公司	股票	1,958	46,209	-	55,215	-	-	1,958	3.82%	101,424	無	
			<u>\$ 120,449</u>		<u>\$ 55,215</u>		<u>(\$ 13,509)</u>			<u>\$ 162,155</u>		

註1：股數單位為仟股。

註2：本期增加數係以公允價值評價所增加之金融資產帳面價值。

註3：本期減少數係以公允價值評價所減少及處分之金融資產帳面價值。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
採用權益法之投資變動明細表
民國110年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

名稱	期初餘額		本期增加		本期減少(註1)				期末餘額			市價或股權淨值		提供擔保 或質押情形
	股數(仟股)	金額	股數(仟股)	金額	股數(仟股)	金額	投資(損)益	其他(註2)	股數(仟股)	持股%	金額	單價(元)	總價	
GH	46,278	\$ 763,645	-	\$ -	-	\$ -	\$ 7,566	(\$ 2,539)	46,278	100.00	\$ 768,672	16.61	\$ 768,672	無
亞橘	18,900	140,420	-	-	-	-	(20,960)	(238)	18,900	100.00	119,222	6.31	119,222	"
放電	317	(363)	-	-	-	-	(20)	-	317	100.00	(383)	(1.21)	(383)	"
有閣	17,600	51,337	6,000	60,000	-	-	(60,244)	(1,416)	23,600	97.23	49,677	2.10	49,677	"
果核	16,016	347,737	-	-	-	(17,757)	10,112	(468)	16,016	67.48	339,624	21.21	339,624	"
兩隻老虎	627	6,275	-	-	-	-	3,525	-	627	51.00	9,800	15.63	9,800	"
樂點	13,500	301,926	-	-	-	(72,900)	94,703	(22,916)	13,500	90.00	300,813	22.28	300,813	"
全球倍術	50	95	2,000	20,000	-	-	(1,823)	-	2,050	100.00	18,272	8.91	18,272	"
蟻力	1,000	57,540	-	-	-	(21,627)	41,908	-	1,000	100.00	77,821	77.82	77,821	"
群募貝果	374	270	-	-	-	-	(74)	-	374	93.38	196	0.52	196	"
酷瞧	1,315	6,732	-	-	-	-	(99)	-	1,315	93.08	6,633	5.04	6,633	"
瘋糖	4,590	3,122	-	-	-	-	9	-	4,590	51.00	3,131	0.68	3,131	"
橘子支	40,714	212,934	27,000	270,000	-	-	(127,634)	(4,953)	67,714	69.73	350,347	5.17	350,347	"
人因	5,991	11,349	3,000	30,000	-	-	(19,188)	(125)	8,991	99.90	22,036	2.45	22,036	"
豆趣	400	6,619	-	-	-	-	1,120	-	400	100.00	7,739	19.35	7,739	"
今日傳媒	30,646	264,369	6,302	63,022	-	(55,421)	(81,724)	(1,255)	36,948	78.97	188,991	5.12	188,991	"
創夢市集	3,997	31,595	-	-	-	-	(5,355)	-	3,997	33.03	26,240	6.56	26,240	"
四方報	190	536	-	-	-	-	(45)	-	190	38.00	491	2.58	491	"
我傳媒	3,000	19,425	-	-	-	-	(8,419)	-	3,000	30.00	11,006	3.67	11,006	"
		2,225,563		\$ 443,022		(\$ 167,705)	(\$ 166,642)	(\$ 33,910)			2,300,328		\$ 2,300,328	
加：轉列其他負債 (表列「其他非流 動負債-其他」)		363									383			
		<u>\$2,225,926</u>									<u>\$2,300,711</u>			

註1：係取得被投資公司現金股利、減資彌補虧損、子公司清算及減損損失。

註2：係按權益法認列並調整被投資公司透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益、國外營運機構財務報表換算之兌換差額、被投資公司資本公積變動數及取得或處份子公司股權價格與帳面價值差額之資本公積或保留盈餘變動數等。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
不動產、廠房及設備變動明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

請詳附註六、(七)之揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
無形資產變動明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

請詳附註六、(十)之揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
其他應付款明細表
民國 110 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

詳附註六、(十四)之揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
營業收入明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項	目	數	量	金	額	備	註
營業收入							
	線上及手機遊戲收入			\$	7,979,709		
	勞務收入				174,738		
	權利金收入				126,078		
	廣告收入				3,849		
	商品銷售收入				1,029		
	營業收入淨額			\$	<u>8,285,403</u>		

遊戲橘子數位科技股份有限公司
營業成本明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	金 額
期初商品存貨	\$ 3,394
加：本期進貨(淨額)	1,854
減：存貨轉列費用	(1,791)
期末商品存貨	(2,863)
商品銷貨成本	594
其他營業成本	
權利金成本	3,061,405
通路成本	1,560,413
員工福利費用	165,403
網路專線費用	90,141
折舊費用	28,700
其他	54,000
	4,960,062
存貨跌價損失	186
營業成本	\$ 4,960,842

遊戲橘子數位科技股份有限公司
推銷費用明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
廣告費		\$ 344,439	
勞務費		158,670	
其他		44,778	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%
		<u>\$ 547,887</u>	

遊戲橘子數位科技股份有限公司
管理費用明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 406,089	退休金費用及董事酬金
折舊費用		82,474	
勞務費		58,904	
雜項支出		46,787	
其他費用		201,999	單一項目餘額均未超過 本科目餘額5%
		<u>\$ 796,253</u>	

遊戲橘子數位科技股份有限公司
研究發展費用明細表
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 102,264	含股份基礎給付及 退休金費用
勞務費		95,973	
委託研究費		62,802	
網路服務費		25,298	
其他費用		<u>43,026</u>	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%
		<u>\$ 329,363</u>	

遊戲橘子數位科技股份有限公司
員工福利、折舊及攤銷費用功能別彙總表明細表
民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	110年度			109年度		
	屬於營業成本者	屬於營業費用	合計	屬於營業成本者	屬於營業費用	合計
員工福利費用						
薪資費用	\$ 139,011	\$ 472,459	\$ 611,470	\$ 128,312	\$ 427,627	\$ 555,939
勞健保費用	13,927	24,431	38,358	11,963	21,089	33,052
退休金費用	7,129	14,491	21,620	6,468	12,585	19,053
董事酬金	-	34,146	34,146	-	25,654	25,654
其他員工福利費用	5,336	18,257	23,593	4,983	16,187	21,170
合計	\$ 165,403	\$ 563,784	\$ 729,187	\$ 151,726	\$ 503,142	\$ 654,868
折舊費用	\$ 28,700	\$ 96,006	\$ 124,706	\$ 29,838	\$ 88,960	\$ 118,798
攤銷費用	\$ 579,017	\$ 36,955	\$ 615,972	\$ 688,072	\$ 34,379	\$ 722,451

附註：

1. 截至民國110年及109年度止，本公司員工人數分別為478人及435人，其中未兼任員工之董事人數均為6人。
2. 本年度平均員工福利費用\$1,473；前一年度平均員工福利費用\$1,467。
3. 本年度平均員工薪資費用\$1,295；前一年度平均員工薪資費用\$1,296。
4. 平均員工薪資費用調整變動減少0.23%。
5. 本公司業已設置審計委員會，故無監察人之適用，無須揭露監察人酬金資訊。
6. 本公司薪資報酬政策：
 - (1) 本公司每年度參考市場薪資調查、同業薪資行情確保薪酬架構具競爭力，以激勵、留任績優人才，除確實遵守當地勞動法令、相關工資規定外，也特別關注公司經營績效與員工薪資整關聯性與合理化設計。
 - (2) 董事之報酬，由薪資報酬委員會評估其對公司營運參與程度及貢獻價值，並參考同業通常水準支給議定之。獨立董事得定與一般董事不同之薪資報酬，擔任功能性委員會主席之獨立董事，酬勞可得高於其他獨立董事。
 - (3) 經理人薪資以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則，綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現，其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。
 - (4) 本公司員工薪酬包含月薪、獎金、員工酬勞、股票。員工的薪資標準，依所擔任職務、學經歷、專業知識及市場價值決定，起薪與獎酬不因性別、宗教、黨派、婚姻狀況等而有所不同。每年度薪資考量公司獲利狀況及個人績效表現進行調整，薪資調整時以確保員工薪資符合市情行情及公平性為原則。至於員工酬勞，則依職務、貢獻、績效表現而定，以此鼓勵員工專注長期貢獻與公司共享共榮。
 - (5) 董事、經理人薪酬暨員工酬勞皆由薪資報酬委員會討論通過後提交董事會討論決議。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

為他人背書保證

民國110年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金額 佔最近期財務報表 淨值之比率	背書保證 最高限額	屬母公司對 子公司背書 保證(註5)	屬子公司對 母公司背書 保證(註5)	屬對大陸地 區背書保證 (註5)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	好蹦數位科技股份 有限公司	3	\$ 540,844	\$ 41,715	\$ 41,535	\$ 22,152	\$ 22,152	0.77	\$ 5,408,439	Y	N	N	註3
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	有閑數位科技股份 有限公司	2	540,844	30,000	30,000	-	-	0.55	5,408,439	Y	N	N	註3
1	樂利數位科技股份 有限公司	上海樂麗電子商務 服務有限公司	3	93,260	35,178	30,384	26,044	7,813	13.03	93,260	N	N	Y	註4
2	Achieve Made International (BVI)	樂利數位科技股份 有限公司	3	109,699	100,000	18,000	18,000	18,000	6.56	109,699	N	N	N	註4

註1：編號欄之填寫方法如下：

(1)本公司填0。

(2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

(1)有業務關係之公司。

(2)直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。

(3)母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。

(4)對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。

(5)基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。

(6)因共同投資關係由各出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

註3：本公司對外背書保證總額以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之一百為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

註4：得為背書保證之總額以不超過公司淨值百分之四十為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過公司淨值百分之四十為限。

註5：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）
 民國110年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數(仟股)	帳面金額	持股比例	公允價值 (註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	齊民股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	4,907	\$ 26,941	2.68	\$ 26,941	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	1,739	33,790	5.26	33,790	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	霹靂國際多媒體股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	1,958	101,424	3.82	101,424	
亞橘投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	388	9,285	3.57	9,285	
亞橘投資股份有限公司	夠酷比股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	400	-	1.77	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	192	27,186	2.59	27,186	

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
民國110年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形				交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨	金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	\$ 408,114	57.30	註	註	註	\$ 29,485	4.70	
猿聲串動行銷股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	255,301	34.09	註	註	註	21,846	51.03	
果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	234,918	32.55	註	註	註	26,852	19.85	
蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	134,266	65.74	註	註	註	27,409	63.38	

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
 民國110年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額		提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式	(註1)			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 571,796	-	\$ -	-	\$ 138,427	\$ 43	註2	

註1：期後收款期間係截至民國111年2月28日止。

註2：係透過子公司銷售點數之應收款。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額
 民國110年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	應收帳款	\$ 25,305	註5	0.27
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	126,073	註5	1.11
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	勞務收入	56,596	註5	0.50
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	應收帳款	571,796	註5	6.04
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	1	應收帳款	54,658	註5	0.58
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	好蹦蹦數位科技股份有限公司	1	勞務收入	14,502	註5	0.13
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	71,673	註5	0.76
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	3	應收帳款	57,409	註5	0.61
2	蜂玩娛樂有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	廣告收入	11,234	註5	0.10
3	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	29,485	註5	0.31
3	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	408,114	註5	3.59
3	樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	3	其他應收款	14,153	註5	0.15
3	樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	3	存出保證金	10,000	註5	0.11
4	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	134,266	註5	1.18
4	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	27,409	註5	0.29
4	蟻力股份有限公司	樂點股份有限公司	3	營業收入	11,314	註5	0.10
5	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	樂點股份有限公司	3	其他應收款	10,675	註5	0.09
6	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	26,852	註5	0.28
6	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	234,918	註5	2.07
6	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3	應收帳款	40,902	註5	0.43

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額
 民國110年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
				科目	金額	交易條件	
6	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3	營業收入	\$ 123,996	註5	1.09
7	好蹦蹦數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	權利金收入	17,298	註5	0.18
8	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	21,846	註4、註5	0.23
8	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	255,301	註4、註5	2.70
9	Hyper Smart Security Technology Pte. Ltd.	果核數位股份有限公司	3	勞務收入	28,318	註5	0.30
10	香港果核數位股份有限公司	果核數位股份有限公司	3	勞務收入	10,976	註5	0.12

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

- (1) 母公司填0。
- (2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

- (1) 母公司對子公司。
- (2) 子公司對母公司。
- (3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期	本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,216,038	\$ 2,216,038	46,278,315	100.00	\$ 768,672	\$ 3,178	\$ 7,566	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	239,549	239,549	18,900,000	100.00	119,222	(20,960)	(20,960)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	(383)	(20)	(20)	註2
遊戲橘子數位科技股份有限公司	有開數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	540,000	480,000	24,600,000	97.23	49,677	(62,181)	(60,244)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	302,637	302,637	16,016,000	67.48	339,624	19,165	10,112	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	9,800	6,912	3,525	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	169,000	169,000	13,500,000	90.00	300,813	105,225	94,703	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	IP商品授權	60,000	40,000	2,050,000	100.00	18,272	(1,823)	(1,823)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	77,821	41,907	41,908	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	57,000	57,000	3,996,774	33.03	26,240	(16,213)	(5,355)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	51,040	51,040	373,529	93.38	196	(78)	(74)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷瞧新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	203,500	203,500	1,314,699	93.08	6,633	(107)	(99)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	45,900	45,900	4,590,000	51.00	3,131	17	9	

遊戲橘子數位科技股份有限公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期	本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	\$ 839,229	\$ 569,229	55,785,716	69.73	\$ 350,347	(\$ 211,351)	(\$ 127,634)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	494,303	431,281	36,948,148	78.97	188,991	(85,488)	(81,724)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	214,000	214,000	400,000	100.00	7,739	1,120	1,120	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	229,400	199,400	8,990,649	99.90	22,036	(19,213)	(19,188)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	四方報文化事業股份有限公司	台灣	報刊出版	1,900	1,900	190,000	38.00	491	(117)	(45)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	報刊出版	30,000	30,000	3,000,000	30.00	11,006	(28,064)	(8,419)	
有閣數位科技股份有限公司	瑪黑家居選物股份有限公司	台灣	無店面零售業	10,000	10,000	125,000	7.69	8,667	15,977	285	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	1,065	1,065	300,000	100.00	28,439	6,597	4,452	
果核數位股份有限公司	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	新加坡	資訊軟體服務及銷售	27,680	27,680	1,000,000	51.00	23,122	(726)	(250)	
人因設計所股份有限公司	香港人因設計所股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	48,440	48,440	1,750,000	100.00	1,260	(3,381)	(3,377)	
亞橘投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	2,538	346	104	
亞橘投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	37.18	47,899	2,240	250	
亞橘投資股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	48,931	48,931	2,658,687	29.54	5,383	(29,970)	(8,853)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期	本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益	
亞橋投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	\$ 1	\$ 1	500,000	100.00	\$ -	(\$ 16)	(\$ 16)	註2
亞橋投資股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	5,000	45,455	4.17	(248)	(3,131)	(131)	註2
亞橋投資股份有限公司	電獺股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	25,000	170,473	21.48	10,128	(40,661)	(11,903)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊供應服務	33,670	33,670	600	100.00	26,975	1,185	1,185	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	12,610	12,610	750,000	100.00	155,155	4,412	4,412	
樂點股份有限公司	Gash Point Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	11,662	11,662	138,268	100.00	20,841	3,368	3,368	
樂點股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	29,250	29,250	2,625,000	79.98	61,404	20,662	16,525	
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	150,000	150,000	7,232,142	9.04	8,363	(211,351)	(25,960)	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	130,000	-	9,750,000	12.19	98,303	(211,351)	(31,697)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	2,169,527	2,169,527	77,281,128	100.00	775,179	20,711	20,711	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	923,682	923,682	40,416,628	98.85	220,365	207,765	205,376	
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	109,336	109,336	30,701,775	100.00	7,626	879	879	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	8,802	8,802	992,000	40.00	-	-	-	

遊戲橘子數位科技股份有限公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有			被投資公司本期		本期認列之投資	備註
				本期期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	損益	損益		
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	\$ 192,448	\$ 192,448	7,297,649	43.56	\$ 107,840	(\$ 134,062)	(\$ 58,863)		
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,331	1,331	375,000	30.00	-	-	-		
Gamania International Holdings Ltd.	好勵數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	60,896	60,896	2,200,000	100.00	(14,605)	(42,228)	(42,228)		
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	237,356	203,448	343	49.00	8,957	(170,781)	(83,683)		
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	650,720	595,000	26,145,712	100.00	95,185	(122,634)	(53,419)		
Achieve Made International Ltd.	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	-	132,376	-	0.00	-	(16,316)	(66)		
樂利數位科技股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	1,045,455	95.83	(2,452)	(3,514)	(1,467)		
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd	英屬維京群島	轉投資、控股	135,632	135,632	4,900,000	100.00	(4,590)	(14,116)	(6,149)		
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	29,736	9,298	39,600,000	100.00	3,488	(16,316)	(7,107)		
樂益商貿股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	10,000	10,000	515,000	1.10	9,059	(85,488)	(941)		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,093,914	1,093,914	39,520,000	100.00	(2,223)	(1,771)	(1,751)		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	90,500	90,500	25,500,000	100.00	215,321	209,348	206,940		

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：係採用權益法之投資貸餘，已轉列其他非流動負債。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

大陸投資資訊—基本資料

民國110年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式(註1)	本期期初自台	本期匯出或收回		本期期末自台	被投資公司本	本公司直接	本期認列投資	期末投資帳面	截至本期止已	備註
				灣匯出累積投	投資金額		灣匯出累積投						
				資金額	匯出	收回	資金額						
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 977,104	2	\$ 716,082	\$ -	\$ -	\$ 716,082	(\$ 1,483)	98.85	(\$ 1,466)	(\$ 4,044)	\$ -	註3、註6
上海魔怒氪數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	2	41,520	-	-	41,520	-	-	-	-	-	註4、註7
上海樂眾網路科技有限公司	電子資訊供應服務	109,336	2	109,336	-	-	109,336	(14,058)	43.56	(6,124)	(5,007)	-	註5、註8
上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	21,720	2	-	-	-	-	(10,524)	43.56	(4,584)	(19,267)	-	註5、註8
箬事大桔(上海)國際貿易有限公司	農產品販售	13,840	2	-	-	-	-	-	38.66	-	-	-	註5、註9

註1：投資方式區分為下列三種：

1. 直接赴大陸地區從事投資。
2. 透過第三地區公司再投資大陸。
3. 其他方式。

註2：本表之本期期初自台灣匯出累積投資金額本期匯出或收回投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率27.68及4.344折算之。

註3：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師核閱之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註4：上海魔怒氪業已於民國102年9月22日完成清算結束營業，截至民國110年12月31日資金尚未匯回。

註5：係依自結報表認列投資損益。

註6：係透過Gamania Sino Holdings Ltd. 轉投資。

註7：係透過Gamania Holdings Ltd. 轉投資。

註8：係透過Cyber Look Properties Limited轉投資。

註9：係透過ACCI Group Limited及Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 轉投資。

公司名稱	本期期末累計自台灣		依經濟部投審會
	匯出赴大陸地區投資	經濟部投審會	規定赴大陸地區
	金額	核准投資金額	投資限額
遊戲橘子數位科技有限公司(註)	\$ 757,602	\$ 1,270,872	\$ 3,245,063
樂利數位科技有限公司	109,336	109,336	139,890

註：經投審會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率27.68換算為\$1,270,872。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

主要股東資訊

民國110年12月31日

附表八

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例
劉柏園		20,291,305	11.56%
網銀國際股份有限公司		15,101,000	8.60%
翔升投資有限公司		13,600,000	7.74%
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司		9,653,000	5.50%

註1：本表主要股東資訊係由集保公司以每季底最後一個營業日，計算股東持有公司已完成無實體登錄交易(含庫藏股)之普通股及特別股合計達百分之五以上資料。至於公司財務報告所記載股本與公司實際已完成無實體登錄交付股數，可能因編製計算基礎不同或有差異。

註2：上開資料如屬股東將持股交付信託，係以受託人開立信託專戶之委託人個別分戶揭示。至於股東依據證券交易法令辦理持股超過百分之十之內部人股權申報，其持股包括本人持股加計其交付信託且對信託財產具有運用決定權股份等，有關內部人股權申報資料請參閱公開資訊觀測站。

社團法人台北市會計師公會會員印鑑證明書

會員姓名：(1) 林一帆
(2) 顏裕芳

北市財證字第 1110223 號

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

事務所地址：台北市基隆路一段三三三號二十七樓

事務所電話：(〇二)二七二九一六六六六

事務所統一編號：〇三九三二五三三



會員證書字號：(1) 北市會證字第三六六六號
(2) 北市會證字第四一七六號

委託人統一編號：八九五五〇〇二九

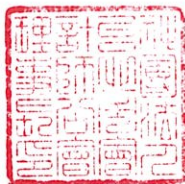
印鑑證明書用途：辦理遊戲橘子數位科技股份有限公司

一一〇年度(自民國一一〇年一月一日至

一一〇年十二月三十一日)財務報表之查核簽證。

簽名式(一)	林一帆	存會印鑑(一)	
簽名式(二)	顏裕芳	存會印鑑(二)	

理事長：



核對人：



中華民國 111 年 1 月 6 日