

遊戲橘子研發大作《Core Blaze》 6月7日於美國洛杉磯舉行媒體試玩會
最新開發內容釋出 新版本官方網站同步公開

2012年5月22日

【橘子新聞】遊戲橘子研發團隊傾力製作，次世代 Unreal Engine 3 開發、高自由度 3D 動作遊戲《Core Blaze》，繼去年於 2011 Gamania Game Show 獲得媒體高度評價後，遊戲橘子看好此款遊戲打入歐美市場的潛力，於今(22)日宣布，將前進美國主要遊戲媒體匯集的大城洛杉磯，於當地時間 6 月 7 日舉辦「《Core Blaze》: The VIP Experience 媒體試玩會」。活動詳情目前尚未公布，但透過同步公開的活動預告影片，可一窺《Core Blaze》最新開發版本遊戲內容，及將讓媒體感受超越以往動作遊戲的強烈企圖。



Core Blaze 由 Unreal Engine 3 打造，具備強大的光影效果，玩家在進行遊戲時將會被華麗的畫面所震懾

看好英語系玩家市場潛力 全新試玩版本完整度高

《Core Blaze》，自 2010 年東京電玩展首次曝光以來，即引發全球遊戲媒體和玩家的高度關注。在 2011 Gamania Game Show 推出首測，現場獲得媒體高度評價，更在去年年底被美國媒體譽為「2012 年最值得期待的多人線上動作遊戲之一」，打入國際市場之潛力備受期待。



Core Blaze 全新版本大幅強化光影特效，將感受到更逼真且震撼的戰鬥效果。圖為雙刀手施放特殊技能

遊戲橘子表示，此次釋出的遊戲版本是專為洛杉磯媒體試玩會特別打造。試玩媒體除將感受次世代 Unreal Engine 3 更細緻逼真、身歷其境的遊戲畫面，在本次高完整度的遊戲版本中，進入全新的場景，透過切換武器系統、環境和天氣變化等設定，充分體驗遊戲中最重要的「高自由度」特點。



Core Blaze 是一款 **Open World** 的線上動作遊戲，具備爽快俐落的打擊感，玩家需要高度的技巧才能將武器揮灑自如

遊戲橘子也進一步透露，受邀媒體將能在坐擁洛杉磯市中心壯觀市景的歷史感建築中，搶先全球試玩精采可期的《Core Blaze》遊戲內容，而活動場地的氛圍也將反映《Core Blaze》中許多天候和環境變化的擬真特色，讓受邀媒體宛如化身為遊戲中的戰士，與其他夥伴運用戰略合作戰鬥，開始探索無止盡自由的奇幻冒險。



全新妖物襲來！玩家與媒體將於 **VIP** 體驗會中，面對從未亮相的強大魔物，挑戰極限戰技



新登場的 **Boss** 資訊目前仍是一片謎團，但可以肯定的是沒有一個團隊將無法擊敗它

而同步釋出的預告短片中，也透露了最新版本的遊戲畫面，讓各界更期待試玩會的實際流程，以及更完整的遊戲內容曝光。



繼去年現身的強大 Boss「梁渠」，這次出現的是長著驚人長角、擁有龐大身軀的魔物之王

遊戲官網以嶄新風貌示人 加入粉絲團將有機會獲得獨家贈品！

為了迎接這場媒體試玩會的到來，《Core Blaze》的形象官網以更能展現遊戲特點與氣勢重新打造，在遊戲正式上市前，讓玩家能充分瞭解內容特色。此外，《Core Blaze》的 Facebook 官方粉絲團也將不時揭露遊戲秘辛，凡點「讚」加入的玩家更有機會獲得全球限量的精美遊戲贈品等獨家好康！

欲獲得更多相關訊息，敬請瀏覽：

《Core Blaze》全球形象官網：www.coreblazeonline.com

《Core Blaze》facebook 官方粉絲團：<http://www.facebook.com/coreblaze>

《Core Blaze》影片連結：<http://youtu.be/KnLmMvAHYWg>

關於《beanfun!樂豆》

《beanfun!樂豆》是台灣最大遊戲入口網站，總會員數達 1,300 萬人，每月不重覆登入人數達 260 萬，為上百款熱門遊戲的玩家提供單一帳戶登入及便利金流機制。《beanfun!樂豆》是最能掌握玩家核心需求的遊戲入口網站，旗下「遊戲攻略」頻道由專業編輯團隊，提供熱門遊戲的最新情報、最豐富攻略，幫助玩家掌握遊戲；「遊戲競技」頻道則直播「《beanfun!樂豆》全國公開賽」精彩戰況，提供直播賽事或隨選賽事，讓玩家利用即時網路轉播享受遊戲帶來的另類刺激感受。《beanfun!樂豆》未來還將推出社群、影音、動漫、購物等多元新服務，全方位滿足玩家需求。
<http://tw.beanfun.com/>